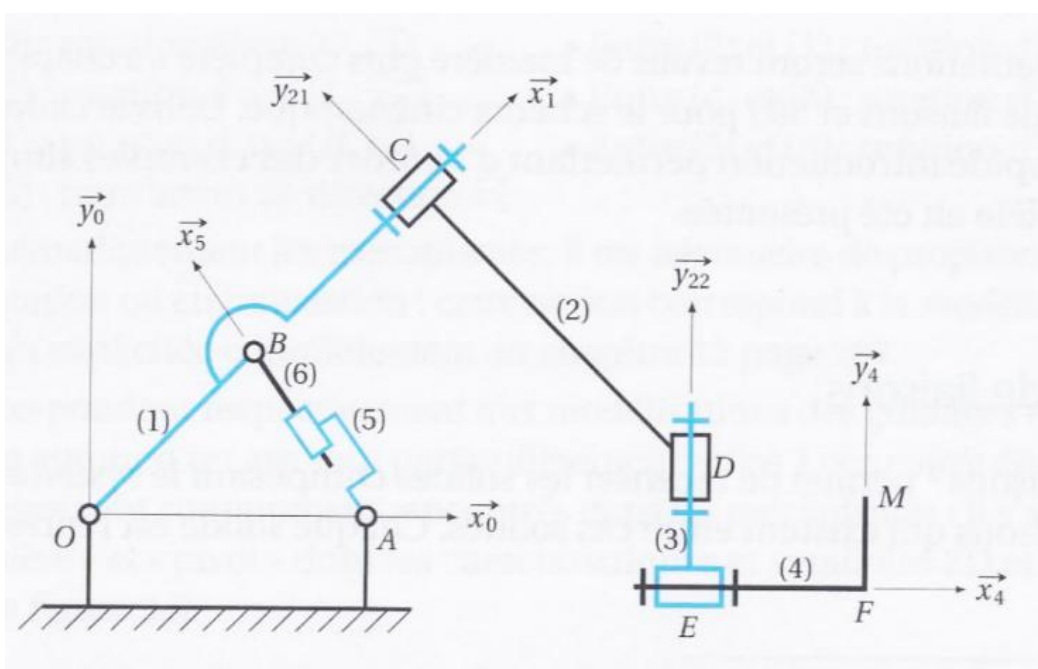
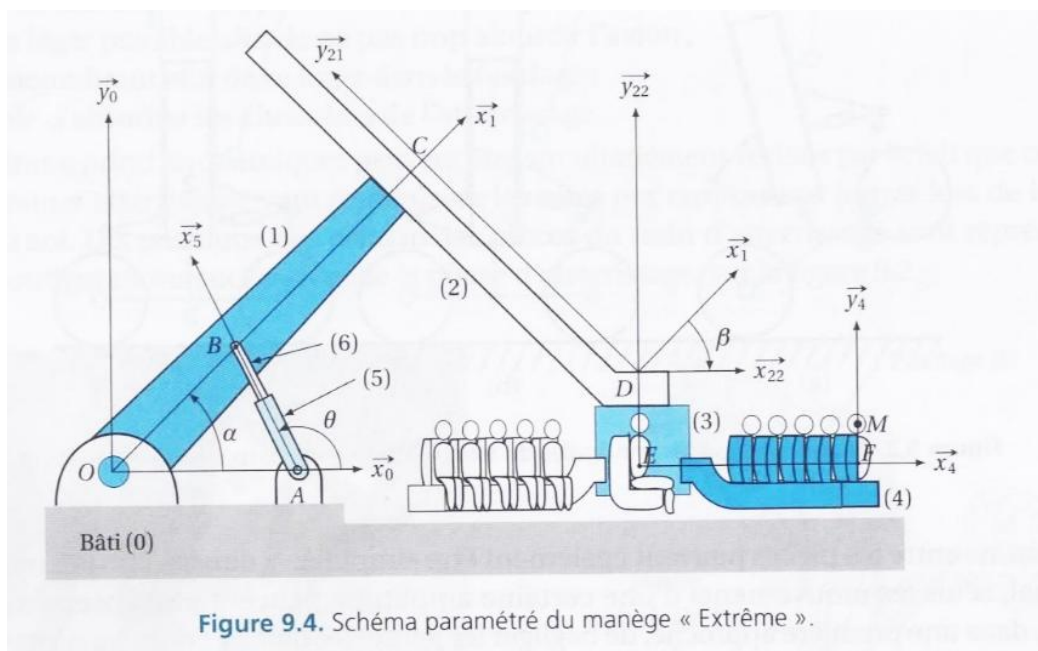


Modélisation des liaisons

Fermeture géométrique

1 MANEGE EXTREME (EXTRAIT DE VUIBERT PREPA)

Le manège « Extrême » est classé parmi les manèges à sensations. On donne le dessin ainsi que le schéma cinématique plan du manège.



KHÔLLE

Modélisation des liaisons

Fermeture géométrique

Pièces et repères associés

- 0** – Bâti : $R_0(O, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$
1 – Bras : $R_1(O, \vec{x}_1, \vec{y}_1, \vec{z}_0)$
2 – Avant-bras :
3 – Poignet :
4 – Nacelle :
5 – Corps du vérin : $R_5(A, \vec{x}_5, \vec{y}_5, \vec{z}_0)$
6 – Tige de vérin : $R_6(B, \vec{x}_5, \vec{y}_5, \vec{z}_0)$

Données géométriques

$$\begin{aligned}
 \overrightarrow{OB} &= R_1 \cdot \vec{x}_1 \\
 \overrightarrow{OA} &= L_0 \cdot \vec{x}_0 \\
 \overrightarrow{OC} &= L_1 \cdot \vec{x}_1 \\
 \overrightarrow{DC} &= L_2 \cdot \vec{y}_{21} \\
 \overrightarrow{ED} &= L_3 \cdot \vec{y}_{22} \\
 \overrightarrow{EM} &= L_4 \cdot \vec{x}_4 + H_4 \cdot \vec{y}_4
 \end{aligned}$$

Paramètres

$$\begin{aligned}
 \alpha(t) &= (\vec{x}_0, \vec{x}_1) = (\vec{y}_0, \vec{y}_1) \\
 \theta(t) &= (\vec{x}_0, \vec{x}_5) = (\vec{y}_0, \vec{y}_5) \\
 \varphi(t) &= (\vec{x}_1, \vec{x}_5) = (\vec{y}_1, \vec{y}_5) \\
 \overrightarrow{AB} &= \lambda(t) \cdot \vec{x}_5
 \end{aligned}$$

- 1- Proposer un graphe de liaisons du mécanisme.
- 2- Entourez la boucle ouverte et la boucle fermée du mécanisme.
- 3- Pour la boucle fermée, indiquez quels sont les paramètres relatifs à chaque liaison.
- 4- Faire la figure plane représentant les angles $\alpha(t)$, $\theta(t)$, $\varphi(t)$.
- 5- Ecrire la fermeture géométrique relative à la boucle **0-1-6-5-0**.
- 6- Ecrire l'équation en projection dans la base associée à **1**.

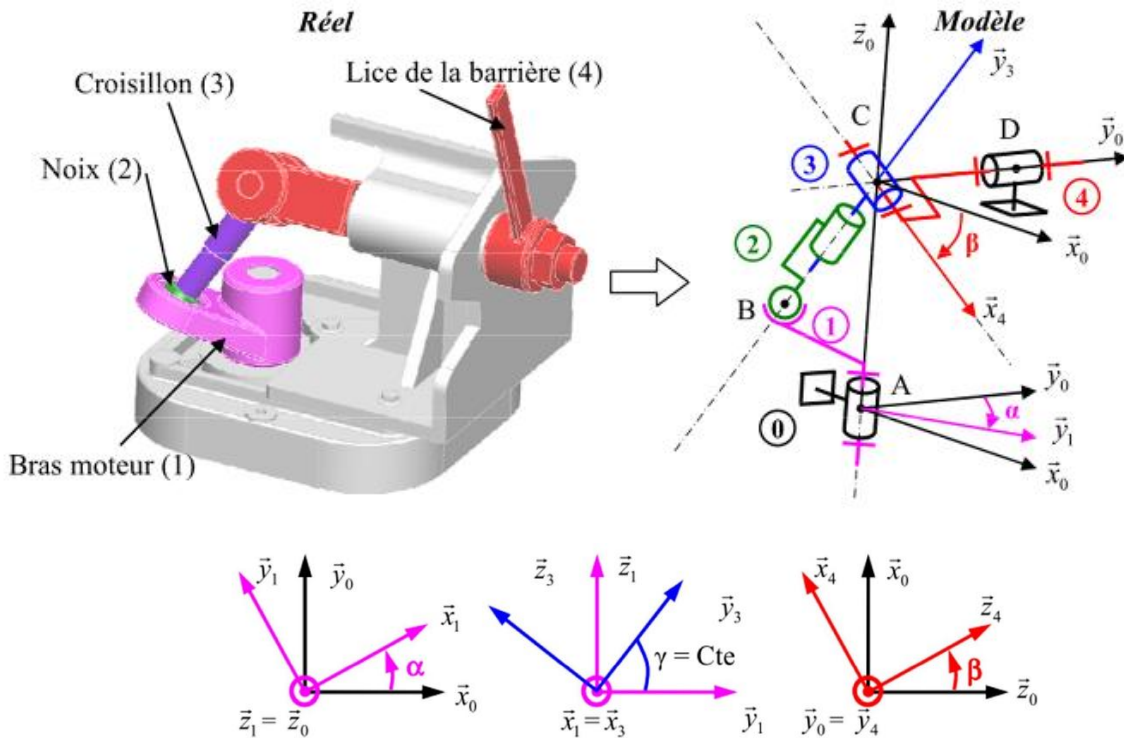
Modélisation des liaisons

Fermeture géométrique

2 MECANISME SINUSMATIC

Ce mécanisme équipe des barrières de parking. Il permet de transformer le mouvement d'entrée de l'arbre moteur (rotation continue) en un mouvement de rotation alternative de la lice 4 de barrière.

Le schéma cinématique 3D est donné ci-dessous ainsi que les repères associés aux différentes pièces.



Pièces et repères associés

- 0 – Bâti : $R_0(A, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$
- 1 – Bras moteur : $R_1(A, \vec{x}_1, \vec{y}_1, \vec{z}_1 = \vec{z}_0)$
- 2 – Noix : $R_2(B, \vec{x}_2, \vec{y}_2 = \vec{y}_3, \vec{z}_2)$
- 3 – Croisillon : $R_3(C, \vec{x}_3 = \vec{x}_4, \vec{y}_3, \vec{z}_3)$
- 4 – Lice : $R_4(D, \vec{x}_4, \vec{y}_4 = \vec{y}_0, \vec{z}_4)$

Données géométriques

$$\overline{AB} = -R \cdot \vec{y}_1$$

$$\gamma = (\vec{y}_1, \vec{y}_3) = (\vec{z}_1, \vec{z}_3) = cte$$

Paramètres

$$\alpha(t) = (\vec{x}_0, \vec{x}_1) = (\vec{y}_0, \vec{y}_1)$$

$$\beta(t) = (\vec{z}_0, \vec{z}_4) = (\vec{x}_0, \vec{x}_4)$$

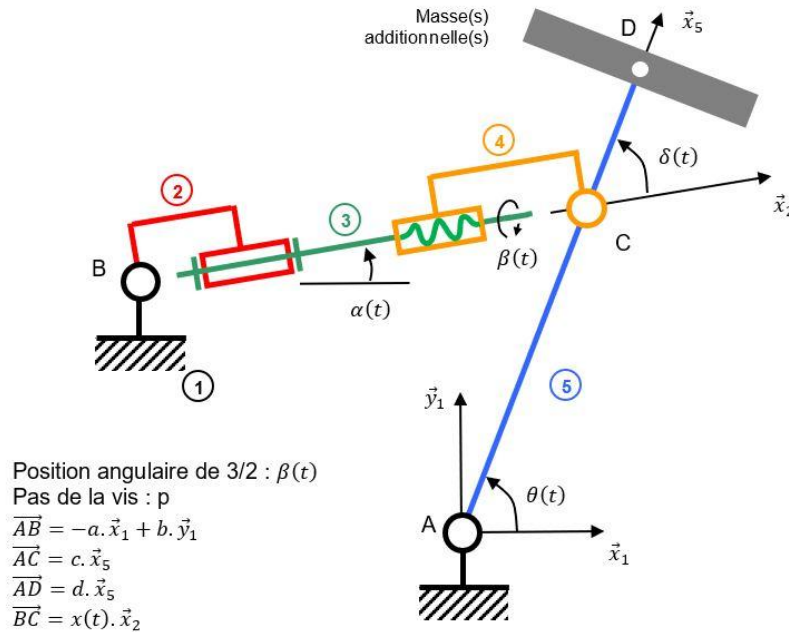
- 1- Faire le graphe de liaison du mécanisme.
- 2- Indiquez les mouvements relatifs pour chaque liaison.
- 3- Exprimer \vec{x}_4 dans la base $(\vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$.
- 4- Exprimer \vec{y}_3 dans la base $(\vec{x}_1, \vec{y}_1, \vec{z}_1)$.
- 5- Exprimer \vec{y}_1 dans la base $(\vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$.
- 6- Que peut-on dire du produit scalaire $\vec{x}_4 \cdot \vec{y}_3$?
- 7- A l'aide des questions précédentes, calculer ce produit scalaire.

Modélisation des liaisons

Fermeture géométrique

3 MAXPID

On présente ci-dessous le modèle cinématique du robot MaxPID.



Pièces et repères associés

- 1 – Bâti : $R_1(A, \vec{x}_1, \vec{y}_1, \vec{z}_1)$
- 2 – Corps moteur : $R_2(B, \vec{x}_2, \vec{y}_2, \vec{z}_1)$
- 3 – Axe moteur + vis : $R_3(B, \vec{x}_2, \vec{y}_3, \vec{z}_3)$
- 4 – Ecrou : $R_4(C, \vec{x}_2, \vec{y}_2, \vec{z}_1)$
- 5 – Bras : $R_5(A, \vec{x}_5, \vec{y}_5, \vec{z}_1)$

Données géométriques

$$\begin{aligned}\overrightarrow{AB} &= -a \cdot \vec{x}_1 + b \cdot \vec{y}_1 \\ \overrightarrow{AC} &= c \cdot \vec{x}_5 \\ \overrightarrow{AD} &= d \cdot \vec{x}_5 \quad (d \text{ réglable})\end{aligned}$$

Paramètres

$$\begin{aligned}\alpha(t) &= (\vec{x}_1, \vec{x}_2) = (\vec{y}_1, \vec{y}_2) \\ \beta(t) &= (\vec{y}_2, \vec{y}_3) = (\vec{z}_2, \vec{z}_3) \\ \theta(t) &= (\vec{x}_1, \vec{x}_5) = (\vec{y}_1, \vec{y}_5) \\ \delta(t) &= (\vec{x}_2, \vec{x}_5) = (\vec{y}_2, \vec{y}_5) \\ \overrightarrow{BC} &= x(t) \cdot \vec{x}_2\end{aligned}$$

Rem : la rotation de l'arbre moteur 2 par rapport à la noix 1 est paramétrée par l'angle $\beta(t)$ autour de \vec{x}_1 .

- 1- Faire le graphe des liaisons du mécanisme.
- 2- Donner les mobilités des liaisons 2/1, 3/2, 5/1 en fonction des paramètres définis.
- 3- Faire une figure plane représentant les bases liées à 1, 5 et 2 ainsi que les angles associés aux différentes rotations $\alpha(t)$, $\theta(t)$, $\delta(t)$. En déduire la relation entre les angles $\alpha(t)$, $\theta(t)$, $\delta(t)$.
- 4- Exprimer \vec{x}_5 et \vec{x}_2 dans la base $(\vec{x}_1, \vec{y}_1, \vec{z}_1)$.
- 5- Ecrire la fermeture géométrique entre les points A, B, C.
- 6- En déduire la relation entre $x(t)$ et $\theta(t)$.

Modélisation des liaisons

Fermeture géométrique

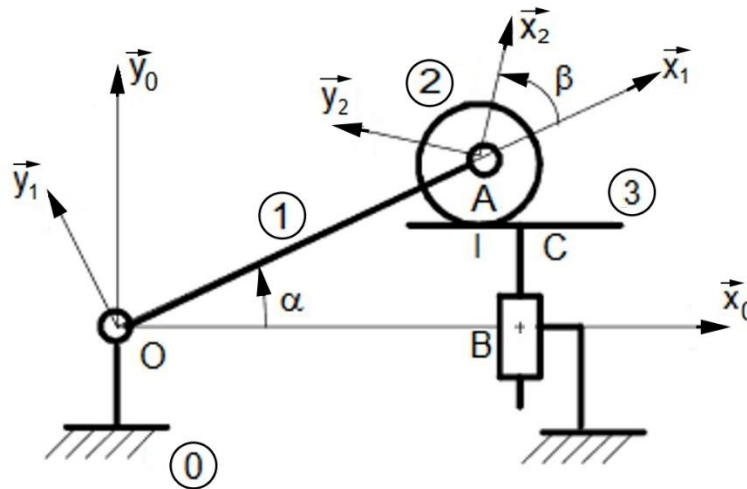
4 GALET SUR PLATEAU

Un bras **1** est lié au bâti **0** par une liaison pivot d'axe (O, \vec{z}_0) .

La roulette **2**, de rayon r , est liée au bras **1** par une liaison pivot d'axe (A, \vec{z}_0) .

Le plateau **3** est lié au bâti **0** par une liaison glissière de direction \vec{y}_0 .

La roulette **2** est en contact ponctuel en I de normale \vec{y}_0 avec le plateau **3**.



Repères

0 – Bâti : $R_0(O, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$

1 – Bras : $R_1(O, \vec{x}_1, \vec{y}_1, \vec{z}_0)$

2 – Galet : $R_2(A, \vec{x}_2, \vec{y}_2, \vec{z}_0)$

3 – Plateau : $R_3(C, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$

Données géométriques

$$\overrightarrow{OB} = b \cdot \vec{x}_0$$

$$\overrightarrow{OA} = a \cdot \vec{x}_1$$

$$\overrightarrow{IA} = r \cdot \vec{y}_0$$

Paramètres

$$\alpha(t) = (\vec{x}_0, \vec{x}_1) = (\vec{y}_0, \vec{y}_1)$$

$$\beta(t) = (\vec{x}_1, \vec{x}_2) = (\vec{y}_1, \vec{y}_2)$$

$$\overrightarrow{BC} = \lambda(t) \cdot \vec{y}_0$$

$$\overrightarrow{IC} = \mu(t) \cdot \vec{x}_0$$

- 1- Faire le graphe des liaisons du mécanisme.
- 2- Tracer les figures planes correspondant au paramétrage.

On considère l'angle $\alpha(t)$ comme le paramètre d'entrée et $\lambda(t)$ comme le paramètre de sortie.

- 3- En écrivant une fermeture géométrique, déterminer la loi d'entrée-sortie du mécanisme :

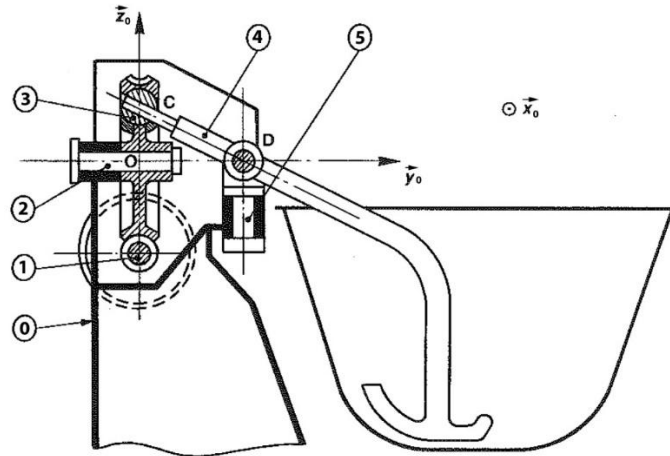
$$\lambda(t) = f[\alpha(t)]$$

Modélisation des liaisons

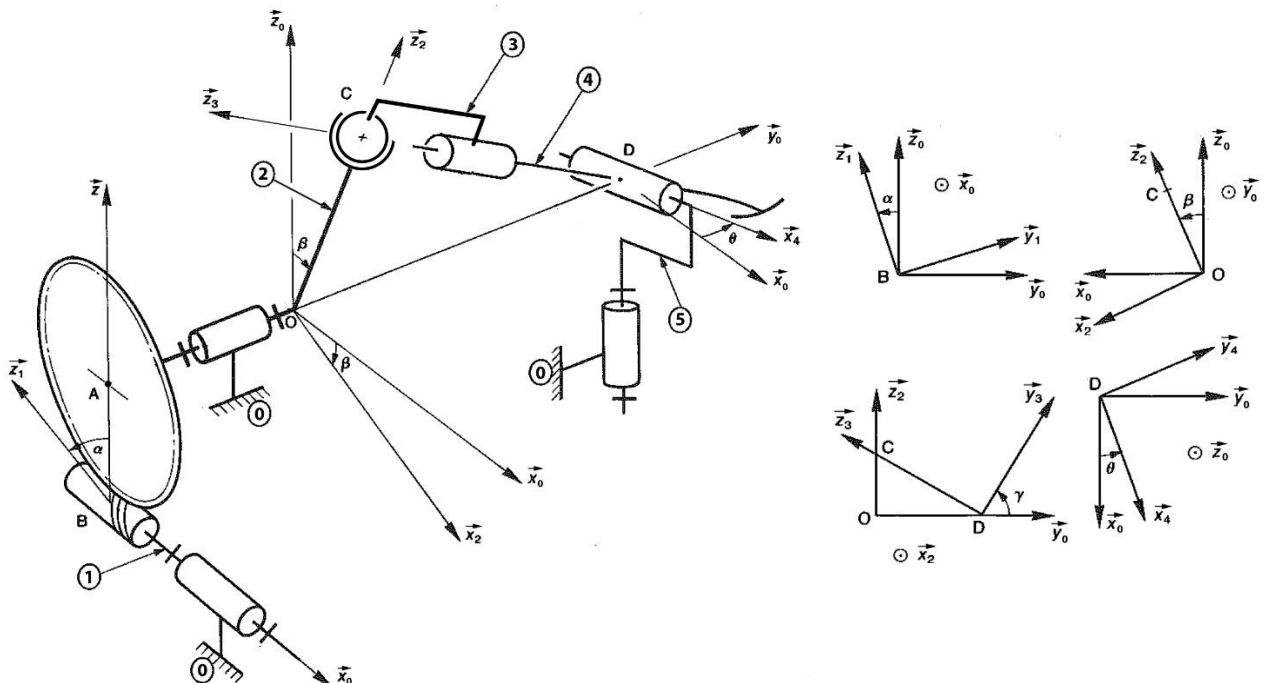
Fermeture géométrique

5 MELANGEUR – MALAXEUR

La figure ci-dessous représente un mélangeur.



Le moteur entraîne l'arbre 1 qui communique son mouvement au bras mélangeur 4 par l'intermédiaire d'un système roue-vis sans fin (vis sans fin à un filet à droite, roue à n dents), d'une sphère 3 installée dans la roue 2 et percée d'un alésage dans lequel coulisse le bras 4. Ce bras 4 peut tourner autour d'un axe horizontal et d'un axe vertical grâce à un support 5 guidé dans le bâti 0.



KHÔLLE

Modélisation des liaisons

Fermeture géométrique

On donne les informations suivantes :

Repères	Données géométriques	Paramètres
0 – Bâti : $R_0(O, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$	Vis 1 à un filet à droite	$\alpha(t) = (\vec{y}_0, \vec{y}_1) = (\vec{z}_0, \vec{z}_1)$
1 – Vis : $R_1(B, \vec{x}_0, \vec{y}_1, \vec{z}_1)$	Roue 2 à n dents	$\beta(t) = (\vec{x}_0, \vec{x}_2) = (\vec{z}_0, \vec{z}_2)$
2 – Roue : $R_2(O, \vec{x}_2, \vec{y}_0, \vec{z}_2)$	$\overrightarrow{OC} = R \cdot \vec{z}_2$	$\theta(t) = (\vec{x}_0, \vec{x}_4) = (\vec{y}_0, \vec{y}_4)$
4 – Bras : $R_4(D, \vec{x}_2, \vec{y}_3, \vec{z}_3)$	$\gamma = (\vec{y}_0, \vec{y}_3) = (\vec{z}_2, \vec{z}_3) = cte$	
5 – Support : $R_5(D, \vec{x}_4, \vec{y}_4, \vec{z}_0)$		

- 1- Faire le graphe des liaisons du mécanisme.
- 2- En remarquant qu'au cours du fonctionnement \vec{z}_3 reste toujours perpendiculaire à \vec{x}_4 , écrire la loi d'entrée-sortie du système :

$$\theta(t) = f[\alpha(t), \gamma]$$

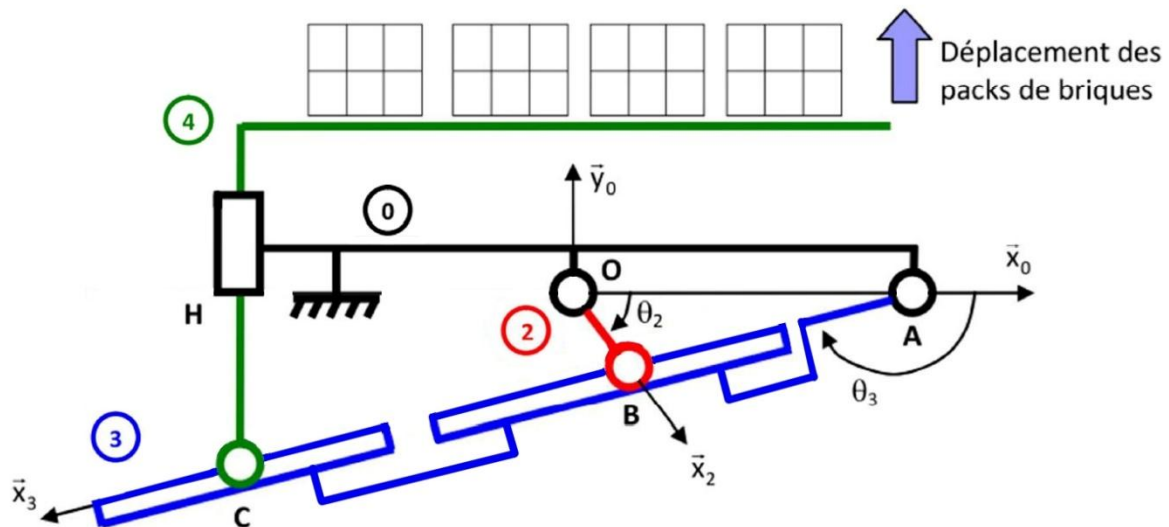
Modélisation des liaisons

Fermeture géométrique

6 PALETTISEUR DE BRIQUES DE LAIT

Des briques de lait de 1 litre sont stockées par groupe de 6 et déposées sur des palettes. Dans la chaîne de conditionnement, on utilise des poussoirs pour déplacer des lots de 6 briques.

On donne ci-dessous le modèle retenu pour l'étude.



Le bâti **0** est fixe. Un motoréducteur anime en rotation la manivelle **2**. Par l'intermédiaire d'une liaison en *B*, la manivelle **2** déplace le bras **3** en rotation autour de l'axe (A, \vec{z}_0) qui déplace lui-même le poussoir **4** en translation suivant la direction \vec{y}_0 .

On donne les informations suivantes :

Repères	Données géométriques	Paramètres
0 – Bâti : $R_0(O, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$	Vis 1 : un filet à droite	$\theta_2(t) = (\vec{x}_0, \vec{x}_2) = (\vec{y}_0, \vec{y}_2)$
2 – Manivelle : $R_2(O, \vec{x}_2, \vec{y}_2, \vec{z}_0)$	Roue 2 : n dents	$\theta_3(t) = (\vec{x}_0, \vec{x}_3) = (\vec{y}_0, \vec{y}_3)$
3 – Bras : $R_3(A, \vec{x}_3, \vec{y}_3, \vec{z}_0)$	$\overrightarrow{OB} = R \cdot \vec{x}_2$	$\overrightarrow{AB} = \mu(t) \cdot \vec{x}_3$
4 – Poussoir : $R_4(C, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$	$\overrightarrow{HA} = L \cdot \vec{x}_0$	$\overrightarrow{AC} = \lambda(t) \cdot \vec{x}_3$
	$\overrightarrow{OA} = L_1 \cdot \vec{x}_0$	$\overrightarrow{CH} = y(t) \cdot \vec{y}_0$

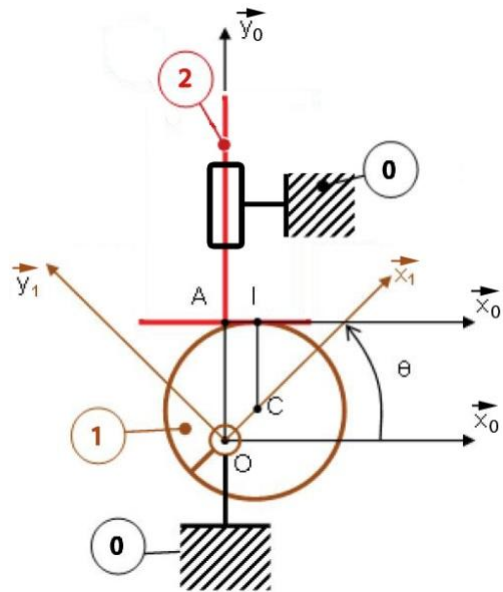
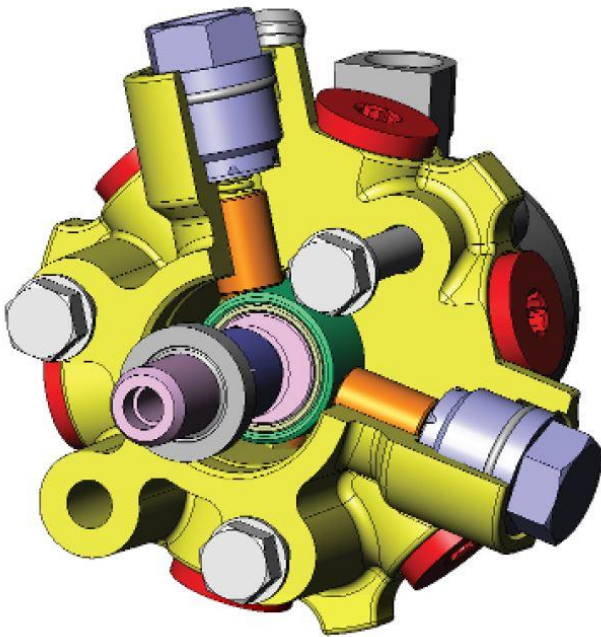
- 1- Faire le graphe des liaisons du mécanisme.
- 2- Faire les figures planes associées aux angles du paramétrage.
- 3- Ecrire une fermeture géométrique sur $OABO$ et exprimer la relation $\theta_3(t) = f[\theta_2(t)]$ en la mettant sous la forme : $\tan \theta_3(t) = \dots$
- 4- Ecrire une fermeture géométrique sur $HACH$ et exprimer la relation $y(t) = g[\theta_3(t)]$.
- 5- En déduire la loi d'entrée-sortie : $y(t) = h[\theta_2(t)]$

Modélisation des liaisons

Fermeture géométrique

7 POMPE HYDRAULIQUE A PISTONS AXIAUX

On présente ci-dessous la maquette numérique d'une pompe hydraulique à pistons axiaux accompagné de son modèle cinématique.



L'arbre d'entrée **1** est en liaison pivot d'axe (O, \vec{z}_0) avec le bâti **0**. L'arbre **1** comporte une partie excentrée permettant d'assurer le déplacement du piston **2** selon \vec{y}_0 .

On donne les informations suivantes :

Repères	Données géométriques	Paramètres
0 – Bâti : $R_0(O, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$	$\overrightarrow{OC} = e \cdot \vec{x}_1$	$\theta(t) = (\vec{x}_0, \vec{x}_1) = (\vec{y}_0, \vec{y}_1)$
1 – Arbre : $R_1(O, \vec{x}_1, \vec{y}_1, \vec{z}_0)$	$\overrightarrow{CI} = R \cdot \vec{y}_0$	$\overrightarrow{OA} = \lambda(t) \cdot \vec{y}_0$
2 – Piston : $R_2(A, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$		$\overrightarrow{AI} = \mu(t) \cdot \vec{x}_0$

- 1- Faire le graphe des liaisons du mécanisme.
- 2- Ecrire une fermeture géométrique pour exprimer la loi d'entrée-sortie : $\lambda(t) = f[\theta(t)]$

Modélisation des liaisons

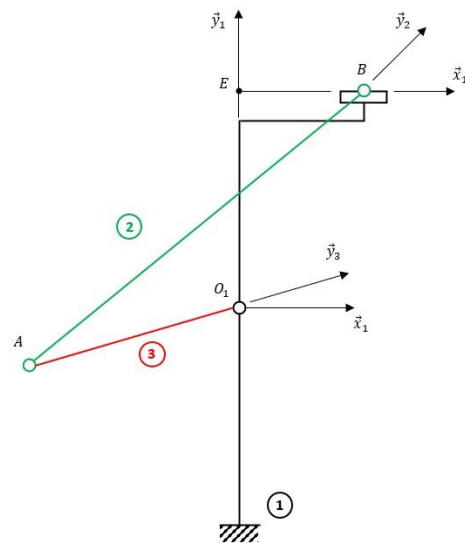
Fermeture géométrique

8 PORTE DE GARAGE

La photo ci-dessous montre une porte de garage. Le modèle cinématique plan situé à droite décrit la cinématique du système.

Le panneau **1** est articulé par rapport au mur grâce à deux bras **3**. Ces deux bras **3** pivotent par rapport au mur **1** autour de l'axe (O_1, \vec{z}_1) et par rapport au panneau **2** autour de l'axe (A, \vec{z}_1) .

Deux galets situés en B permettent au panneau **2** de coulisser sur deux rails fixés au plafond.



On donne les informations suivantes :

Repères	Données géométriques	Paramètres
1 – Bâti : $R_1(O_1, \vec{x}_1, \vec{y}_1, \vec{z}_1)$	$\overrightarrow{O_1 A} = -a. \vec{y}_3$	$\theta(t) = (\vec{x}_1, \vec{x}_3) = (\vec{y}_1, \vec{y}_3)$
2 – Panneau : $R_2(A, \vec{x}_2, \vec{y}_2, \vec{z}_1)$	$\overrightarrow{AB} = 2a. \vec{y}_2$	$\alpha(t) = (\vec{x}_1, \vec{x}_2) = (\vec{y}_1, \vec{y}_2)$
3 – Bras : $R_2(O_1, \vec{x}_3, \vec{y}_3, \vec{z}_1)$	$\overrightarrow{O_1 E} = a. \vec{y}_1$	$\overrightarrow{EB} = \lambda(t). \vec{x}_1$

- 1- Etablir le graphe des liaisons de ce système.
- 2- Tracer les 2 figures planes définissant, dans les bases concernées, les 2 paramètres angulaires variables associés aux mouvements des solides **2** et **3** par rapport à **1**.
- 3- Ecrire l'équation vectorielle issue d'une fermeture géométrique de ce système en exprimant chaque vecteur dans la base du solide auquel il appartient.
- 4- Exprimer cette équation vectorielle dans la base liée à **1**.
- 5- En déduire : $\lambda(t) = f[\theta(t)]$, $\alpha(t) = f[\theta(t)]$ et $\dot{\alpha}(t) = f[\theta(t), \dot{\theta}(t)]$
- 6- Nommer la trajectoire de A du solide **3** par rapport au solide **1**.
- 7- Soit G_2 le centre d'inertie du panneau **2** ($\overrightarrow{AG_2} = a. \vec{y}_2$), déterminer $\vec{V}(G_2, 2/1)$ en fonction de $\theta(t)$ et a .